

2014年2月期 第2四半期

決 算 説 明 資 料

2013年3月～2013年8月



株式会社 **エスケイジャパン**

代表取締役社長 久保 敏志

(証券コード: 7608)

グループ事業内容

キャラクターエンタテインメント事業



株式会社 エスケイジャパン



SKJ USA, INC.

- ・AM(アミューズメント)部門 … アミューズメント施設のプライズ機(クレーンゲーム機等)向け商品の企画販売
- ・SP(セールスプロモーション)部門 … 企業の販売促進商品等の企画販売
- ・SKJ USA, INC. … アメリカでのキャラクターグッズの販売およびアメリカのキャラクター発掘

キャラクター・ファンシー事業



株式会社 サンエス



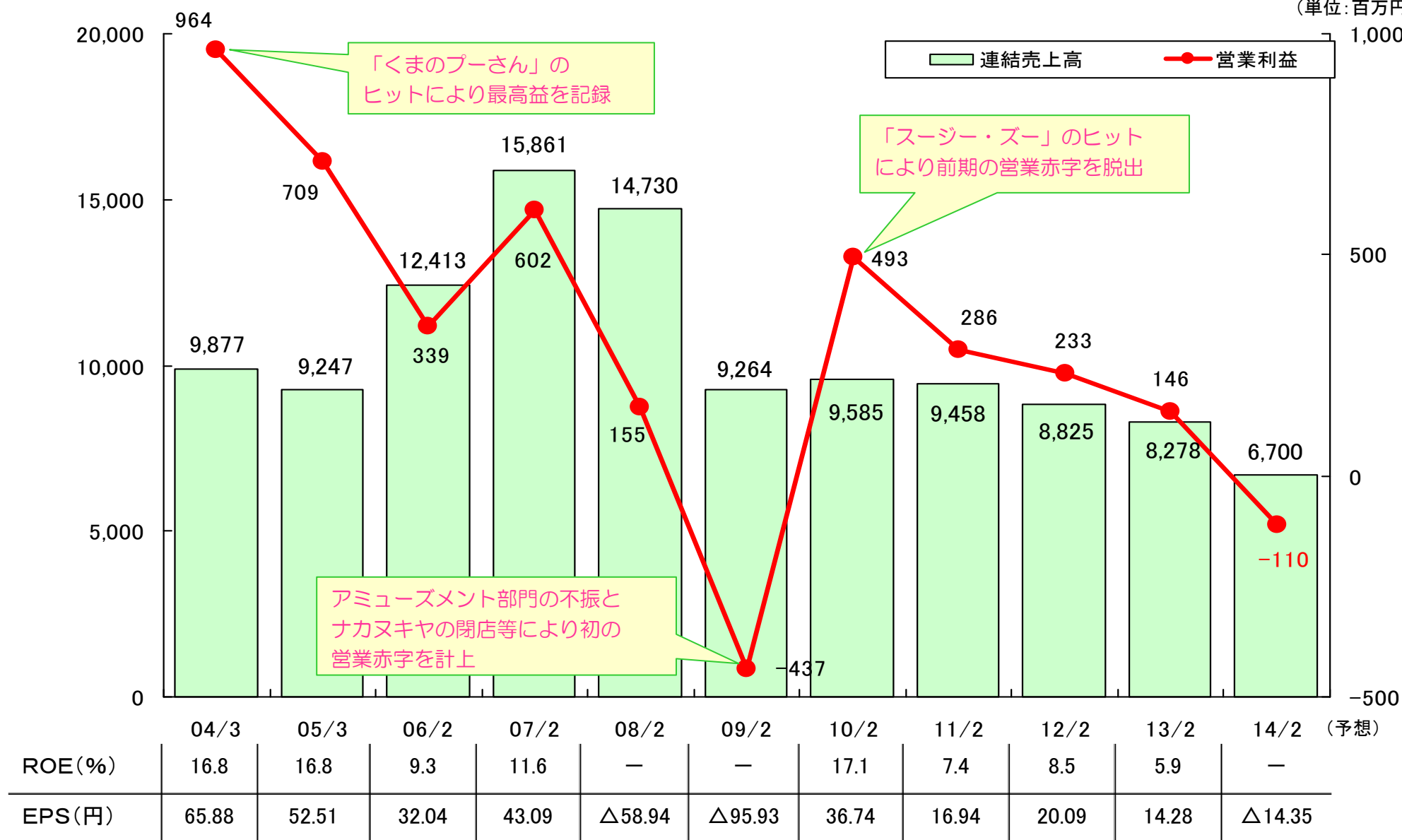
株式会社 ケー・ディー・システム

- ・キャラクターのぬいぐるみ・キーホルダー・携帯電話関連グッズ等をヴィレッジヴァンガード、ドンキホーテ、キデイランド等へ企画販売

※EC(イーコマース)部門は、2013年6月よりキャラクター・ファンシー事業の一部門となりました。

連結売上高・営業利益の推移

(単位: 百万円)



第2四半期業績報告

2Q業績ハイライト(3~8月)

	10/2 2Q	11/2 2Q	12/2 2Q	13/2 2Q	14/2 2Q	(単位: 百万円)
売上高	4,561 (100.0)	4,879 (100.0)	4,299 (100.0)	4,361 (100.0)	3,279 (100.0)	キャラクターエンタテインメント事業 の低迷とリテイル事業の撤退による 減少 前期比24.8%減収
売上 総利益	1,250 (27.4)	1,322 (27.1)	1,148 (26.7)	1,265 (29.0)	822 (25.1)	利益率は前期比3.9ポイント ダウン
販管費	1,104 (24.2)	1,091 (22.4)	1,061 (24.7)	1,105 (25.3)	944 (28.8)	リテイル事業の撤退による減少 前期比14.6%減少
営業 利益	146 (3.2)	230 (4.7)	87 (2.0)	160 (3.7)	△121 (－)	売上総利益の減少により121百万 円赤字
経常 利益	171 (3.8)	229 (4.7)	81 (1.9)	159 (3.7)	△116 (－)	営業外損益が5百万円発生し、116 百万円の赤字
四半期 純利益	329 (7.2)	85 (1.8)	50 (1.2)	69 (1.6)	△114 (－)	税金費用が△1百万円発生し、114 百万円の赤字

※13/2 2Q以前の業績には、前期撤退いたしましたリテイル事業の業績が含まれております。

()は売上高比

セグメント別業績増減要因(3月～8月)

キャラクターエンタテインメント事業

(単位: 百万円)

	前2Q	当2Q	増 減	増減率
売 上 高	2,399	1,914	△485	△20.2%
AM部門	2,101	1,496	△605	△28.8%
SP部門	298	418	120	40.2%
営業利益	102	△130	—	—

- ・AM部門 「星のカービィ」「ひつじのショーン」の売上増 +169百万円
 「モケケ」「Moja！」の売上減 △324百万円
- ・SP部門 製薬業界向けの販売促進商品及び
 健康志向ブームにのったムック本の売上増

セグメント別業績増減要因(3月～8月)

キャラクター・ファンシー事業

(単位: 百万円)

	前2Q	当2Q	増 減	増減率
売 上 高	1,539	1,365	△174	△11.3%
営 業 利 益	70	△14	—	—

・「なめこ栽培キット」「ふなっしー」「LINE」

「TED」の売上増

+325百万円

・「AKB48」関連グッズの売上減

△400百万円

トピックス(新規部門の進捗)

SKJ USA

- ・2Q売上高 21百万円(前期比22.9%増)
- ・ラウンドワンが来年冬頃までに6号店までオープン予定(+3店舗)
- ・14年2月期は売上高40百万円を目標

カード部門

- ・8月には、全国大会を開催(閃乱カグラ)[。](#)
- ・年内には、「ブレイブルー」のTCGを発売予定

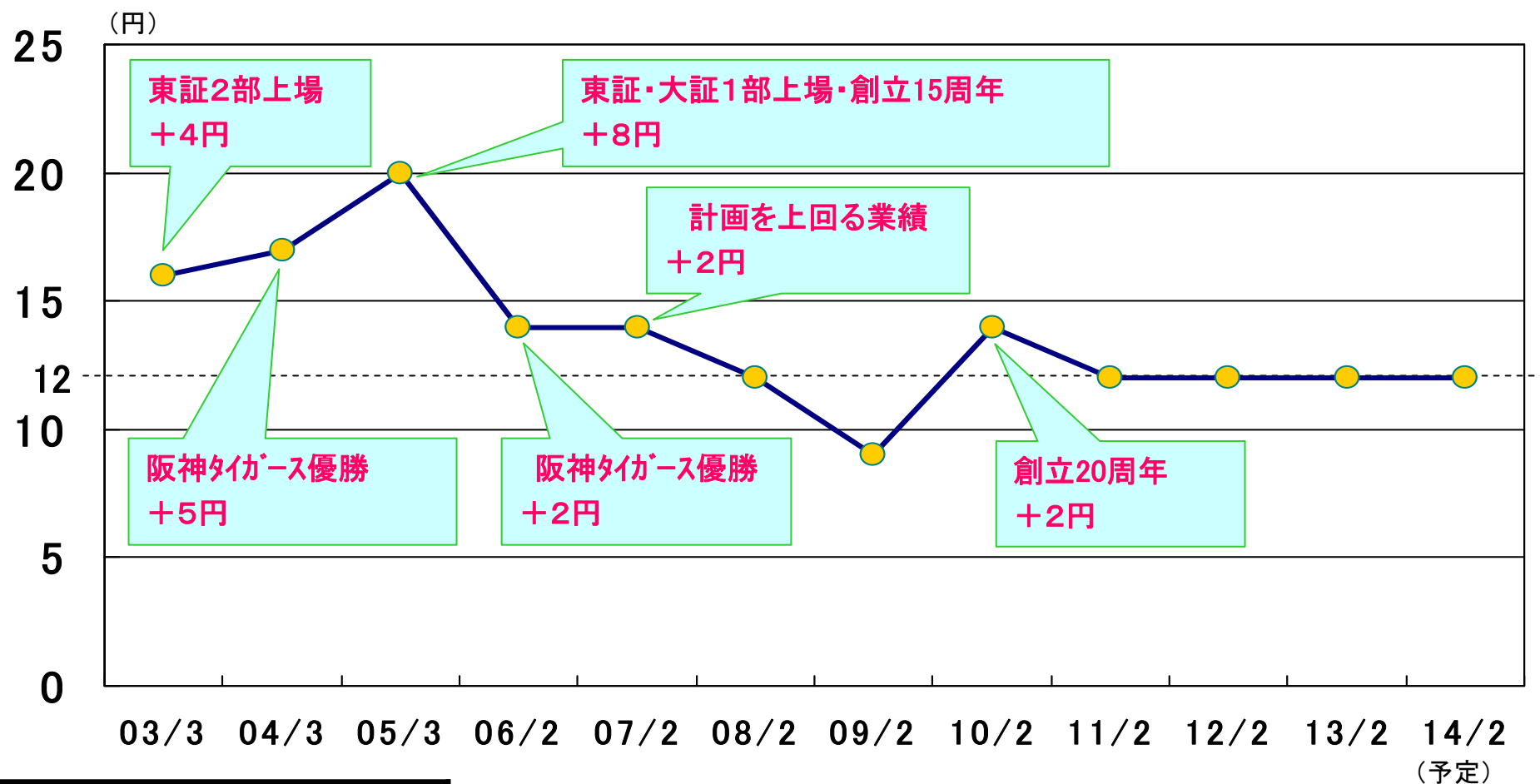
※「TCG」はトレーディングカードゲームの略称

アプリ部門

- ・オリジナルキャラクターの「まるねこ」(好評配信中)
「でぶねこ」(近日配信予定)のアプリをリリース[。](#)

株主還元

当社は株主還元として年12円(中間6円、期末6円)の配当を基本にし、計画を上回る利益が見込める場合は、増配もしくは株式分割を実施することを経営の重要課題としております。



株式分割	1:1.3	1:1.2	1:1.3 1:1.1
------	-------	-------	----------------

通期業績予想

(単位: 百万円)

	10/2	11/2	12/2	13/2	14/2	前期比
売上高	9,585	9,458	8,825	8,278	6,700	△19.1%
売上総利益	2,719	2,524	2,370	2,306	1,771	△23.2%
販管費	2,226	2,237	2,137	2,160	1,881	△12.9%
営業利益	493	286	233	146	△110	—
経常利益	527	287	234	149	△100	—
当期純利益	302	139	165	117	△118	—

※13/2以前の業績には、前期撤退いたしましたリテイル事業の業績が含まれております。

セグメント別売上高・営業利益予想

(単位: 百万円)

	13/2	14/2	増 減	増減率
売 上 高	8,278	6,700	△1,578	△19.1%
C・E事業	4,606	3,900	△706	△15.3%
C・F事業	2,897	2,800	△97	△3.4%
営 業 利 益	146	△110	△256	—
C・E事業	47	△160	△207	—
C・F事業	122	20	△102	△83.7%

※C・E…キャラクターエンタテインメント C・F…キャラクター・ファンシー

13/2の売上高及び営業利益の合計額には、前期撤退いたしましたリテイル事業の業績が含まれております。