

2014年2月期 第1四半期

決算説明資料

2013年3月～2013年5月



株式会社 エスケイジャパン

代表取締役社長 久保 敏志

(証券コード: 7608)

グループ事業内容

キャラクターエンタテインメント事業



株式会社 エスケイジャパン



SKJ USA, INC.

- ・AM(アミューズメント)部門 … アミューズメント施設のプライズ機(クレーンゲーム機等)向け商品の企画販売
- ・SP(セールスプロモーション)部門 … 企業の販売促進商品等の企画販売
- ・SKJ USA, INC. … アメリカでのキャラクターグッズの販売およびアメリカのキャラクター発掘

キャラクター・ファンシー事業



株式会社 サンエス



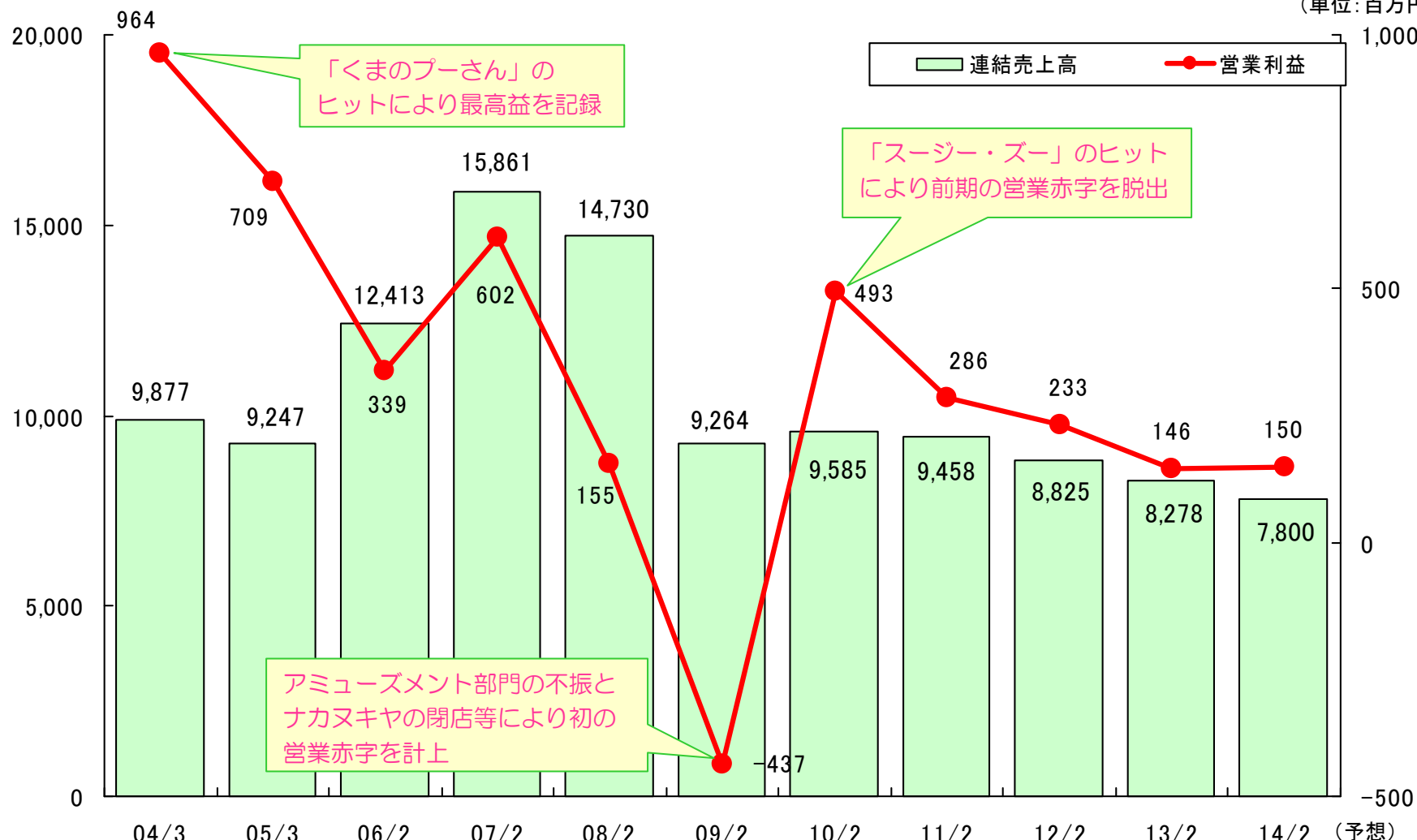
株式会社 ケー・ディー・システム

- ・キャラクターのぬいぐるみ・キーホルダー・携帯電話関連グッズ等をヴィレッジヴァンガード、ドンキホーテ、キデイランド等へ企画販売

※EC(イーコマース)部門は、2013年6月よりキャラクター・ファンシー事業の一部門となりました。

連結売上高・営業利益の推移

(単位: 百万円)



ROE(%)	16.8	16.8	9.3	11.6	-19.1	-37.7	17.1	7.4	8.5	5.9	5.1
EPS(円)	65.88	52.51	32.04	43.09	-58.94	-95.93	36.74	16.94	20.09	14.28	12.76

第1四半期業績報告

1Q業績ハイライト(3~5月)

	10/02 1Q	11/02 1Q	12/02 1Q	13/02 1Q	14/02 1Q	(単位:百万円)
売上高	2,353 (100.0)	2,292 (100.0)	1,946 (100.0)	1,920 (100.0)	1,561 (100.0)	キャラクターエンタテインメント事業の低迷とリテイル事業の撤退による減少 前期比18.7%減収
売上 総利益	625 (26.6)	661 (28.9)	496 (25.5)	539 (28.1)	408 (26.1)	利益率は前期比2.0ポイント ダウン
販管費	568 (24.1)	534 (23.3)	520 (26.7)	545 (28.4)	469 (30.1)	リテイル事業の撤退による減少 前期比14.0%減少
営業 利益	57 (2.4)	127 (5.6)	△23 (-)	△5 (-)	△60 (-)	売上総利益の減少により60百万 円赤字
経常 利益	66 (2.8)	129 (5.7)	△28 (-)	△8 (-)	△53 (-)	営業外損益が7百万円発生し、 53百万円の赤字
四半期 純利益	227 (9.7)	15 (0.7)	△44 (-)	△11 (-)	△58 (-)	税金費用が5百万円発生し、58 百万円の赤字

※13/02 1Q以前の業績には、前期撤退いたしましたリテイル事業の業績が含まれております。

()は売上高比

セグメント別業績増減要因(3月～5月)

キャラクターエンタテインメント事業

(単位: 百万円)

	前1Q	当1Q	増 減	増減率
売 上 高	1,136	876	△259	△22.9%
AM部門	1,005	706	△298	△29.7%
SP部門	130	170	39	29.8%
営業利益	△ 22	△ 81	—	—

- ・AM部門 「星のカービィ」「ひつじのショーン」の売上増 +127百万円
 「モケケ」「Moja！」の売上減 △173百万円
- ・SP部門 食品業界及び製薬業界向けの販売促進商品の
 売上増

セグメント別業績増減要因(3月～5月)

キャラクター・ファンシー事業

(単位:百万円)

	前1Q	当1Q	増 減	増減率
売 上 高	574	684	109	19.1%
営 業 利 益	21	12	△8	△40.2%

・「なめこ栽培キット」「LINE」「ドラゴンクエスト」

「ふなっしー」の売上増

+192百万円

・「ワンピース」「リラックマ」の売上減

△75百万円

トピックス(新規部門の進捗)

SKJ USA

- ・1Q売上高 8百万円(前期比53.2%増)
- ・ラウンドワン3号店(カリフォルニア)が8月初旬にオープン予定
- ・14年2月期は売上高40百万円を目標

カード部門

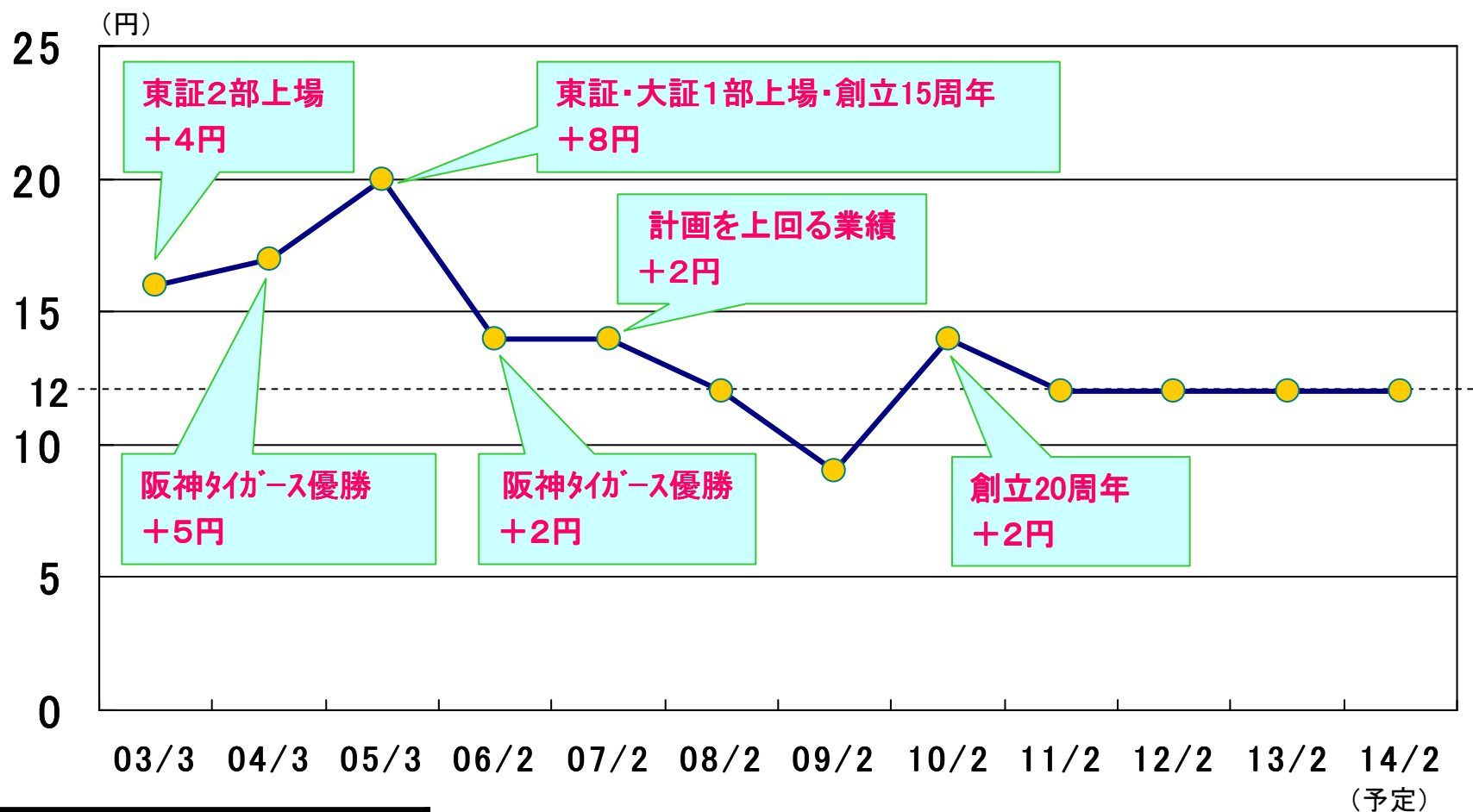
- ・1Q売上高 19百万円(閃乱カグラ第1弾)
- ・8月には、全国大会開催予定(閃乱カグラ) [u](#)

リース部門

- ・1Q売上高 3百万円
- ・当期より高速道路のサービスエリア、TSUTAYAでの展開もスタート [u](#)

株主還元

当社は株主還元として年12円(中間6円、期末6円)の配当を基本にし、計画を上回る利益が見込める場合は、増配もしくは株式分割を実施することを経営の重要課題としております。



株式分割	1:1.3	1:1.2	1:1.3 1:1.1
------	-------	-------	----------------

通期業績予想

(単位: 百万円)

	10/2	11/2	12/2	13/2	14/2	前期比
売上高	9,585	9,458	8,825	8,278	7,800	△5.8%
売上総利益	2,719	2,524	2,370	2,306	2,158	△6.4%
販管費	2,226	2,237	2,137	2,160	2,008	△7.0%
営業利益	493	286	233	146	150	2.4%
経常利益	527	287	234	149	150	0.5%
当期純利益	302	139	165	117	105	△10.6%

※13/2以前の業績には、前期撤退いたしましたリテイル事業の業績が含まれております。

セグメント別売上高・営業利益予想

(単位: 百万円)

	2013/2	2014/2	増 減	増減率
売 上 高	8,278	7,800	△478	△5.8%
C・E事業	4,606	4,840	233	5.1%
C・F事業	2,897	2,960	63	2.2%
営 業 利 益	146	150	3	2.4%
C・E事業	47	43	△4	△8.5%
C・F事業	122	107	△15	△12.3%

※C・E…キャラクターエンタテインメント C・F…キャラクター・ファンシー

前期以前の業績には、前期撤退いたしましたリテイル事業の業績が含まれております。